

1910/1911



2010/2011

L U S T R U M S A E C U L A R E C O L L E G I I

Szabadon szolgál a szellem



Nemzeti
Tehetség Program

Az ELTE Eötvös József Collegium

„Szakkollégista tudományos és közéleti műhelykiadványok,
rendezvények, utánpótlásnevelés”

című pályázatának (Azonosítószám: NTP-SZKOLL-20-0032)

keretében megrendezett

LaTeX a bölcsészek szolgálatában

című előadássorozat

összefoglaló anyaga

\LaTeX a bölcsészek szolgálatában

ELTE Eötvös József Collegium

NTP-SZKOLL-20 pályázat

Mayer Gyula

2021. tavaszán



Tartalomjegyzék

1 Bevezetés	1
1.1 T _E X és L ^A T _E X	1
1.2 Szerző, tipográfus, szedő, szerkesztő	3
1.3 A L ^A T _E X jelene és jövője	4
1.4 A jegyzet jelölései és tagolása	6
2 Telepítés, használat	9
2.1 Telepítés	9
2.2 Az első mű	10
2.2.1 Az első mű megírása	10
2.2.2 Fordítás, megtekintés, nyomtatás	11
2.2.3 Az első nehézségek	11
2.3 A felhasználható karakterkészlet	13
2.3.1 Alapkészlet	13
Irodalomjegyzék	17

1. FEJEZET

Bevezetés

A \LaTeX egy általános célú dokumentumkészítő rendszer, mely a \TeX nevű szedőprogramra épül. Segítségével a legjobb nyomdai minőségben készíthető a rövid feljegyzéstől kezdve a levélen, diplomamunkán, internetes oktatási anyagon, tudományos cikken át egészen a könyvig szinte tetszőleges írásos anyag. A sima \TeX -től a \LaTeX -et az különbözteti meg, hogy sokkal erősebb és hangsúlyozott benne az a törekvés, hogy a dokumentum szerkezeti, logikai elemei legyenek egységesen megjelölve (tagging, tagolás), az elemekhez kapcsolódó formai/formázási utasítások pedig a dokumentumtól elkülönülő stílusfájlban rögzítessenek.

A \TeX , s vele együtt a \LaTeX különleges program. Különlegessé teszi a számítástechnikában szokatlan idős kora (1978-ban született), archaikus felépítése, s ezzel együtt fiatalos alkalmazkodóképessége; minimális hardverigénye, mindemellett nagy tudása; minden számítógéptípuson és minden elterjedt operációs rendszeren való hozzáférhetősége (DOS, Windows, OS/2, MacOS, Linux, UNIX, VMS...), ezek szinte tökéletes kompatibilitása; ingyenessége, szabadon elérhető és felhasználható nyílt forráskódja.

A program kezdetben leginkább a műszaki és természettudományi egyetemek és kutatóintézetek világában terjedt el, azonban a múlt század végére már a bölcsészettudományok művelői is kiterjedten alkalmazták. Évente több ezer \LaTeX -ben írt könyv jelenik meg, a tudományos folyóiratokban, interneten megjelent cikkek, írások, oktatási anyagok és vele írt diplomamunkák száma milliós nagyságrendű. Egyes tudományokban használata de facto szabvánnyá vált, így sokaknak nélkülözhetetlen segédeszköz.

Magyarországon először 1998-ban jelent meg könyv a \LaTeX -ről, Wettl Ferenc, Mayer Gyula és Sudár Csaba \LaTeX kezdőknek és haladóknak című műve [14] („zöld könyv”). Ennek, egyes részeiben teljesen átdolgozott, új részeket tartalmazó kiadása [15] is már 17 éves e sorok írásakor. Ez a rövid jegyzet erősen támaszkodik erre a „kék könyvre”, két jelentős eltéréssel: 1) a kék könyv írásakor még csak elterjedőben volt az UTF-8 kódolás, ami mára általánosan használnak tekinthető és tekintendő, 2) a kézikönyvben egy feladat megoldására több különböző megoldást is bemutatunk, hogy a felhasználó azok közül igényeinek megfelelően választhasson, ebben a jegyzetben viszont csak a filológusok speciális igényeihez szerintünk legjobban illő módszereket ismertetjük.

1.1. \TeX és \LaTeX

\TeX , plain \TeX • A \TeX dokumentumkészítésre, szedésre szolgáló programrendszer. Megalkotásába 1977 májusában kezdett Donald E. Knuth stanfordi matematikus, miután sokat bajlódott „A számítógép-programozás művészete” című művének kiadásával [7, 8]. Olyan programot alkotott, mellyel vágyának megfelelően szép megjelenésű művek nyomtathatók, és mellyel az olyan bonyolult feladatok is megoldhatóak, mint a matematikai képletek szedése [9].

A \TeX program a nyomdászat több évszázados tudását viszi számítógépre úgy, hogy az arra jellemző gondolkodásmód egy részét is megőrzi, és kibővíti azt a számítástechnika adta új lehetőségekkel. A program lényegében az ólomszedést modellezve működik.

Maga a \TeX szó a művészet jelentésű görög $\tau\acute{\epsilon}\chi\nu\eta$ – nagybetűkkel írva TEXNH – szó első három betűjéből áll. E szó kiolvasva „techné”, így a \TeX nem „teksz”-nek, hanem „tech”-nek ejtendő (angol beszélők esetében a [tek] kiejtés is használatos). A \TeX márkajel középső, ejtett ‚E’ betűje a \TeX tipográfiai képességeit jelzi (és egyúttal megkülönbözteti más, hasonló nevű rendszerektől). Írógépen vagy egy egyszerű szövegfájlba írva a márkajel TEX .

A \TeX -rendszernek része a METAFONT nevű program, mely a \TeX saját betűkészleteinek létrehozására és újak alkotására is alkalmas [10].

A \TeX mára nagyon stabil programmá vált, amelyen már csak ritkán változtatnak. A legutolsó verzió száma 3,14159.¹ A \TeX -ben szinte minden tipográfiai feladat megoldható, de néha csak igen nagy fáradtsággal. Számítástechnikai hasonlaltal élve a \TeX a nyomdászat assemblere, melyben több száz elemi parancs segítségével bármely szöveg a kívánt formába önthető. A \TeX -ben makrókat is írhatunk, használatukkal a bonyolultabb tipográfiai problémák megoldására is könnyen használható parancsokat készíthetünk. Egy-egy jól összeállított makrócsomag a dokumentum-szerkesztés egész folyamatát leegyszerűsítheti.

Több ilyen makrócsomag is készült. Az elsőt maga Knuth készítette el, aminek a „plain \TeX ” nevet adta. Ennek alapkönyve ma is a \TeX Book [9]. Magyarul Bujdosó Gyöngyi és Fazekas Attila könyvében olvashatunk róla [1] (további magyar nyelvű könyvek: az első magyar \TeX -disztribúció kézikönyve [3] és Doob egy művének fordítása [2]). Az első időkből még két további megoldás terjedt el széles körben: az egyik az American Mathematical Society ($\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$) által támogatott, Michael Spivak által fejlesztett $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}\text{-}\TeX$ [13, 1], a másik Leslie Lamport $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ programcsomagja [11, 12]. Gyakran találkozni azzal a szóhasználattal, mely a plain \TeX helyett $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ -et mond. $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ -en az egész rendszert értjük, melynek a plain \TeX és a $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ is része.

$\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ • Lamport az 1980-as évek elején kezdett a \TeX -re épített dokumentumkezelő rendszerének megalkotásába. Ha a \TeX -et a nyomdászat assemblerének neveztük, a $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ -et egy magas szintű dokumentum-leíró nyelvnek tekinthetjük. A magas szintű azt jelenti, hogy egy-egy $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ -parancs mögött igen sok – főként tipográfiai – tudás van, ami lehetővé teszi bonyolult struktúrájú művek egyszerű módon való megírását. A szerzőnek csak saját műve *lejegyzésével* kell törődnie, s a létrejött eredmény nyomdai minőségű lesz.

Elkészült rendszerének Lamport a $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ nevet adta, első hivatalos verziójának száma 2.09 lett [11]. A $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ szó „latech”-nek vagy angolosan „létech”-nek ejtendő. Egyszerű szövegfájlban a márkajel $\text{L}\text{a}\text{T}\text{E}\text{X}$.

A $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ könnyen megtanulható, sokat tud, ezért igen gyorsan népszerűvé vált. Ma már a legtöbb nagy kiadó foglalkozik $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ -hel szedett művek kiadásával. Használata a műszaki és tudományos élet bizonyos területein, a műszaki, tudományos szövegszerkesztésben szabvánnyá vált, ismerete ma már az e területen dolgozók számára nehezen nélkülözhető.

Miután Leslie Lamport visszavonult a további fejlesztéstől, egy 1989-es stanfordi \TeX -találkozó után Frank Mittelbach, Chris Rowley és Rainer Schöpf megalkották a $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}3$ munkacsoportot, és belekezdtek a $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$ újraírásába és kiterjesztésébe, egy bővített $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}$, a $\mathcal{E}\mathcal{T}\mathcal{E}\mathcal{X}3$ létrehozásába. Később a csoport munkájába sokan bekapcsolódtak, így Johannes Braams, David Carlisle, Michael Downes, Denis Duchier, Alan Jeffrey. A kitűzött cél többek között az volt, hogy az új változat a dokumentum-típusok sokkal szélesebb körét támogassa, egyszerű parancsokkal segítse a tipográfusi és a szerkesztői munkát mind a kinézeti terv elkészítésé-

¹ A \TeX verziószáma π -hez konvergál, a METAFONT-é e -hez, az utóbbi verziószáma jelenleg 2,7182.

ben, mind a végső finom igazítások elvégzésében, támogassa az SGML-szabványnak megfelelő dokumentumok lefordíthatóságát², kereteket nyújtson az addigra létrejött különféle \LaTeX -változatok és az $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}\text{-}\text{\TeX}$ matematikai tudásának beolvasztására, támogassa a nemzeti nyelvek használatát, és persze változatlanul értse a \LaTeX 2.09-ben írt dokumentumokat is.

A \LaTeX 3-csapat 1994-ben kibocsátotta a \LaTeX új verzióját, a $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ -t, mely a \LaTeX 3 előzetes verziójának tekinthető [11, 6, 5]. Azóta a 3-as verzió irányába mutató változtatások beépülnek a $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ -be. 2018-ban UTF-8 vált a szövegfájlok alapértelmezett kódolásává.

A $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ a régi, \LaTeX 2.09-ben írt dokumentumokat is felismeri³, és automatikusan az ún. *compatibility mode*-ra váltva le is tudja fordítani. Ennek ellenére ma már nem érdemes új dokumentumot \LaTeX 2.09-ben írni.

Lua \LaTeX • A kék könyv megjelenése óta a `dvi` mint tördelt formátum nagyon erősen visszaszorult, és a ma használatos rendszerekben a tördelőprogram közvetlenül `pdf`-fájlt állít elő. Ilyen tördelőmotor manapság három is van: `pdfTeX`, `XeTeX` és `LuaTeX`. Ezek közül az első 8 bites bemeneti kódolás esetén optimális, a másik kettő natívan UTF-8 alapú. A `XeTeX`-et kifejezetten bölcsészeti alkalmazás céljából hozták létre a SIL-ben, hogy a világ különböző nyelvein lehetővé tegye bibliafordítások szerkesztését (<http://tug.org/~interviews/kew.html>). A `LuaTeX` alkotói általánosabb célokat tűztek ki maguk elé, elsősorban a forráskód áttekinthetőbbé tétele, a moduláris fölépítés és bővíthetőség, és a könnyebb programozhatóság érdekében. Bölcsészek számára mindkét unicode alapú motor jól használható és stabilan működik. Az utóbbi mellett két érv szól: 1) az elválasztási szabályok egy csoportjának (`ssz` \rightarrow `sz-sz`) kezelésében `LuaTeX` egy fokkal rugalmasabb (bár még mindig nem optimális), és 2) lua nyelven való programozhatósága és fejlesztői háttere miatt egyértelműen látható, hogy a jövőben növekvő elterjedésére lehet számítani.

Magyarítás • A kék könyv megírásával egyidejűleg Szabó Péter rendkívül sokoldalú és szofisztikált magyarító csomagot készített, melynek használatát a könyv 9.3 szakasza ismerteti. Ez a csomag a `babel` rendszerre támaszkodik. A `XeLaTeX` és a `LuaLaTeX` motorhoz új, ezek lehetőségeit kihasználó lokalizáló csomagok születtek `polyglossia` néven. Ennek keretében e sorok írásakor még csak rudimentális magyarítás áll rendelkezésre, azonban biztosak vagyunk benne, hogy a `magyar.ldf` csomag fontos képességeinek adaptálására (portolására) és a hivatalos disztribúcióba való beépítésére belátható időn belül sor fog kerülni.

Ebben a jegyzetben tehát a `LuaLaTeX` + `polyglossia` kombinációt javasoljuk és ezt tekintjük alapértelmezettnek.

1.2. Szerző, tipográfus, szedő, szerkesztő

Egy könyv megírásának legfontosabb fázisai már évszázadok óta a következők: a szerző, miután megírta művét, a kéziratot (ellenőrzés, lektorálás után) átadja a kiadónak. Ott egy tipográfus a könyv tartalmát is figyelembe véve minden apró részletre kiterjedően megter-

² Az SGML – Standard Generalized Markup Language – a dokumentumleírás nemzetközi szabványos nyelve, száma ISO-8879.

³ Egy \LaTeX 2.09-ben készült mű onnan ismerhető meg, hogy a forráskód első sora a `\documentstyle` paranccsal, míg egy $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ -ben írt állomány kódja a `\documentclass` paranccsal kezdődik.

vezi a könyvet, azaz elkészíti a könyv oldalainak kinézeti tervét, megtervezi a borítóját stb. Ezután a kézirat eljut a szedőhöz, aki a kinézeti terv alapján kiszedi a művet. Végül a kiszedett mű a nyomdába kerül, ahol kinyomtatják és bekötik. Az egész folyamatot a szerkesztő irányítja.

A számítógépek megjelenése egyrészt megkönnyítette e folyamat több lépését, másrészt azonban kicsit össze is kuszálta a szálakat. Ma már a legtöbb szerző számítógéppel írja művét, számítógéppel végzik a szedést, és a nyomdában is számítógép vezérelte gépek nyomtatnak. A kiváló számítógépprogramok révén a szerző maga is elő tudja állítani a nyomdakész (*camera ready*) eredményt, amit a nyomdában már csak sokszorosítani kell. Ez azt jelenti, hogy a szerző a mű megírásától egészen a szedésig minden munkát kézben tud tartani, el tud végezni, a tipográfusét és a szedőét is. Csakhogy ezekhez a szerző általában nem ért. Így aztán a számítástechnika gyors fejlődése ellenére is sok olyan dokumentum születik (hivatalos levelektől kezdve a cikkeken át egészen a könyvekig), amelyek a tipográfia legegységesebb szabályait sem tartják be.

Az okok egyike az, hogy ugyan a mai nagy tudású dokumentumszerkesztő programokkal nemcsak a szöveget lehet begépelni, hanem a tipográfiai munka egy része is elvégezhető, a programokba beépített tipográfiai tudás pedig könnyen mellőzhető.⁴ A rossz dokumentumszerkesztői gyakorlatot gyakran a szerkesztőprogram felhasználói felülete inspirálja, mert azon a szerzői és a tipográfusi parancsok ömlesztve szerepelnek, sőt az utóbbiak vannak előtérbe helyezve.

Az igazi megoldás a vizuális megjelenés megtervezésének és a mű megírásának, azaz a tipográfusi és a szerzői munkának világos szétválasztása. Például a tipográfus dolga a cím betűméretének, betűtípusának, a körülötte hagyandó térköz nagyságának meghatározása, míg a szerző dolga csak annyi, hogy megmondja, mi a cím. A \LaTeX koncepciójának alapját épp ez az elv képezi: a \LaTeX úgynevezett stílusállományába beépített tipográfiai tudásnak kell a mű megjelenéséről gondoskodnia. A szerző csak igen ritkán állítgatja a betűméretet, betűtípust, nem méreget térközöket, sorkihagyásokat stb., csak közli a \LaTeX -hel a szövegrészek funkcióit: „ez itt a cím”, „ezt a szót ki kell emelni”. Az, hogy mindez vizuálisan hogy jelenik meg, a \LaTeX dolga. Tehát a szerző a tipográfusi munka nagy részét a \LaTeX -re bízva, amely a szedői munkát a \TeX -hel végezteti el. A szerző \LaTeX -hel írva mentesül(het) a dokumentum vizuális megjelenésének tervezése, szerkesztése alól, de nyitva áll előtte a lehetőség, hogy szükség esetén a dokumentum végső alakjának legapróbb részleteit is befolyásolja.

1.3. A \LaTeX jelene és jövője

\TeX -társaságok, \TeX Live • A \TeX felhasználói és fejlesztői több országban társaságokat hoztak létre. A központi \TeX -társaság az amerikai székhelyű TUG (\TeX Users Group). Honlapjának címe <http://www.tug.org>. E társaság szerteágazó tevékenységének egyike, hogy minden évben kibocsátja a \TeX Live disztribúciót. A \TeX Live anyaga a <http://www.tug.org/texlive/> címről ingyen letölthető és másolható.

⁴ E programok felhasználóinak gyakori típusa, miután írt néhány sort, tipográfusi munkába kezd. Például veszi a címnek szánt szöveget, betűt megvastagítja, betűméretét megnöveli, beszúr egy-két üres sort, hunyorít, értékkel, majd megismétli a fenti lépéseket. A felhasználók másik típusát a különböző fontok túlbujánzó használata, a „fontitis” jellemzi. Ez nemcsak a kezdő honlaptervezők betegsége.

\LaTeX az Interneten • A \TeX -hel és így a \LaTeX -hel kapcsolatos anyagok gyűjtőhelye a *Comprehensive \TeX Archive Network* (magyarul Átfogó \TeX Archivum Hálózat, rövidítve CTAN). Legfontosabb címe: <http://www.ctan.org>, de számtalan más címen is elérhető. A \TeX -anyagok leggyakrabban a `tex-archive`, esetleg a `pub/tex` könyvtárban vannak. Az archivum számunkra legfontosabb címei:

```
http://www.ctan.org/tex-archive
ftp://ftp.ctan.org/tex-archive
ftp://ftp.sztaki.hu/pub/tex
http://dante.ctan.org/CTAN
```

Amikor a továbbiakban egy CTAN-on megtalálható állomány vagy könyvtár helyét megadjuk, nem fogjuk leírni az egész címet, hanem a CTAN szót a fenti négy, vagy azokkal ekvivalens valamely cím helyettesítésére fogjuk használni. Például a

```
http://www.ctan.org/tex-archive/help/Catalogue/
```

cím helyett csak annyit fogunk írni, hogy `CTAN/help/Catalogue`.

Ezekon a szervereken több gigabyte-nyi anyag van felhalmozva. Ha dokumentációt, program(csomag)ot keresünk, használjuk a <http://www.ctan.org/> fő oldalán felkínált keresőt (*Search*).

A \LaTeX honlapjának címe:

```
http://www.latex-project.org/
```

A \LaTeX babel rendszerű magyartításának honlapja sok egyéb hasznos információval:

```
http://www.math.bme.hu/latex/
```

A \LaTeX kapcsolata más programokkal • A \LaTeX -re, illetve \LaTeX -ről más nyelvre vagy formátumra konvertálni sokféleképpen lehet.

Fontos megemlíteni az MS Wordben írt fájlok \LaTeX -re való konvertálhatóságát. Ezt például a Word `rtf`-formátumán keresztül lehet megvalósítani. A fájlt az MS Wordből nem `doc`, hanem `rtf` formátumban kell menteni, amit azután az `rtf2latex2e` programmal lehet \LaTeX formátumúvá konvertálni.

Több olyan irodai program is létezik, amelynek *export filterei* közt a \LaTeX is szerepel, ami azt jelenti, hogy a dokumentum \LaTeX formátumban is elmenthető. A `libreoffice` *export filter*ként és külön konverterként is használható programja a `Writer2 \LaTeX` .

A \LaTeX és más formátumú szöveges állományok közti konverzió lehetőségei a <http://www.tug.org/utilities/texconv/> oldalon vannak összefoglalva.

A \LaTeX előnyei • Ahhoz, hogy a \LaTeX -et az Olvasó elhelyezhesse a dokumentumkészítő (szövegszerkesztő, dokumentumszerkesztő, kiadványszerkesztő, szedő) programok között, felsoroljuk néhány jellegzetességét. A \LaTeX

- o képes nyomdai minőségű dokumentum előállítására;
- o nyelve egyszerű, bármely szövegszerkesztővel szerkeszthető;
- o sok szövegszerkesztő támogatja, többük grafikus felhasználói felülettel rendelkezik (WinEdt,

- TeXnicCenter, kile), van köztük WYSIWYG-szerű⁵ program is (Textures, LyX, SciWord).
- o nyelvének alapelemei a dokumentum logikai struktúrájának leírását szolgálják, ami mentesíti a szerzőt a vizuális szerkesztés gondjától, ugyanakkor – ellentétben a HTML-típusú nyelvekkel – a vizuális megjelenés teljesen szabályozható;
 - o segítségével a dokumentum olyan összetett részei, mint például az irodalomjegyzék, a tartalomjegyzék, a lábjegyzet, automatikusan készíthetők;
 - o nyelvével a matematikai formulák könnyen írhatók le, ugyanakkor ezeket a legmagasabb tipográfiai szinten jeleníti meg;
 - o maga is ingyenes, és ingyenesek a legkülönbébb tipográfiai feladatok megoldására használható kiegészítő programcsomagok is;
 - o forráskódja nyílt, korlátozások csak az üzleti célú felhasználásban és a márkanevek használatában vannak (bővebben lásd: \LaTeX Project Public License – <http://www.latex-project.org/lppl.txt>);
 - o rendkívül megbízható, szinte minden számítógéptípus minden fontosabb operációs rendszerén fut, mégis a legmagasabb hordozhatóságot biztosítja;
 - o kódja más programmal könnyen generálható;
 - o a vele írt dokumentum változatkezelővel (pl. CVS) tárolható;
 - o sok nemzeti nyelvet támogat, képes többnyelvű dokumentumok előállítására.

A \LaTeX hátrányai • A \LaTeX -nek megemlíthetők bizonyos hátrányai is:

- o bizonyos feladatok megoldása körülményesebb, nehezebben áttekinthető, mint a szokásos WYSIWYG rendszerekben, azaz pl. képes magazinok tördelésére nem feltétlenül optimális;
- o egy dokumentum kinézeti tervének megváltoztatása vagy új terv készítése általában nehéz munka, nemcsak a \LaTeX , hanem néha a \TeX mély ismeretét is igényli;
- o a szükséges ismeretek megszerzése az ingyen rendelkezésre álló dokumentációk ellenére, néha azok nagy száma miatt is nehéz;
- o a hibaüzenetek megértése, a hibák kijavítása időnként komoly feladatot jelent.

1.4. A jegyzet jelölései és tagolása

Konvenciók • Először a könyvben használt konvenciókat ismertetjük.

Írógép típusú betűk: Mindazt, amit a számítógép előtt ülve be kell gépelni, továbbá az egyszerű programlistákat *írógép típusú* betűkkel szedjük. Használatukat egy példán szemléltetjük: ahhoz, hogy egy szöveg, például \square itt be legyen keretezve, azt kellett begépelnünk, hogy `\framebox{ez}`.

Groteszk betűk: A programok, programcsomagok neveit úgynevezett groteszk betűkkel szed-

⁵ WYSIWYG, azaz What-You-See-Is-What-You-Get, magyarul „amit látsz, azt kapod”. E betűszót azokra a programokra használják, amelyek már szerkesztés közben is a dokumentum végső alakját mutatják. A mai WYSIWYG-programok rajongóiétől különböző számítástechnikai kultúrán érlelt nézet szerint e programokra jobban illene a What-You-See-Is-All-You-Get kifejezés: „csak amit látsz, azt kapod”. A \LaTeX -re építő, és nem pontosan a végső eredményt mutató programokra (pl. LyX), inkább a What-You-See-Is-What-You-Mean kifejezés illik: „amire gondolsz, azt látod”.

jük. *Groteszk betű* alatt az egyforma vastagságú vonalából álló, talpatlan betűt értjük, mely a könyvünkben így néz ki.

Dőlt betűk: A \LaTeX -parancsok leírásakor gyakori, hogy egy paraméternek csak a típusát adjuk meg, majd részletesen leírjuk, hogy mit lehet helyettesíteni a helyébe. Ezt szemléltetjük a `\framebox` paranccsal: a `\framebox[sz][pozíció]{szöveg}` parancs egy *sz* szélességű keretet tesz a *szöveg* köré, és abban a szöveget balra, középre vagy jobbra zárja aszerint, hogy a *pozíció* helyén *l*, *c* vagy *r* betű áll. Például a `\framebox[1\lrcorner 8mm][r]{ez}` parancsok hatására egy 18 mm széles keretet kapunk, melyben a szöveg jobbra lesz igazítva: ez.

\neg : A \TeX parancsszavait *nem lehet elválasztani* a forráskódban a sor végén. A `\cleardoublepage` parancs viszont itt nagyon túlfutna a margón, ezért bevezettünk egy mással össze nem téveszthető, a billentyűzetről be nem vihető elválasztójelet parancsszavaknak csak a könyv szövegében való elválasztására, ez a \neg jel.

A látható szóköz: Ha a forráskódban fontos, hogy egy adott helyen szóköz legyen, ezt a *látható szóköz* jellel jelezzük: `\` . Például ahhoz, hogy a „ \TeX vagy \LaTeX ” szöveget megkapjuk, azt kell begépelni, hogy `\TeX\` vagy `\LaTeX\` .

Programlisták: Sokat segíthet az Olvasónak, hogy a jegyzet példát ad a bemutatott parancsok vagy jelenségek megvilágítására. Ha lehet, a könyvben látszik a példa forráskódja, és mellette jobb oldalon a futtatásának eredménye. A példa kódjának sorai sorszámozva vannak, a sorszámok azonban nem részei a kódnak! Ezt azzal jelezzük, hogy a sorszámokat jóval kisebb karakterekkel szedjük. Tekintsük az alábbi példát:

01 Ez egy `\emph{egyszerű}` példa: Ez egy egyszerű példa: $(\sqrt{5} - 1)^2 = 6 - 2\sqrt{5}$.
02 `\$ (\sqrt{5}-1)^2=6-2\sqrt{5}`.

$\%^{\wedge}$: Egy programrészlet futási eredményét befolyásolhatják a kód elején, a bevezetőjében (preambulumában) kiadott parancsok. Ezeket a kódban úgy fogjuk jelezni, hogy az ilyen sorok elejére a $\%^{\wedge}$ karaktereket írjuk. A $\%$ azt jelenti, hogy e sor itt csak megjegyzéssor, a \wedge arra utal, hogy a kódsort a program elejére, a preambulumba kell írni. Az `\euro` parancs például csak akkor írja ki az € jelet, ha a preambulumba kerül a `\usepackage{\neg eurosym}` parancs. Ezt így fogjuk kifejezni:

01 $\%^{\wedge}\usepackage{eurosym}$ A leves csak 1 € volt.
02 A leves csak 1 \neg ,`\euro` volt.

\in (*elemjel*): A \LaTeX olyan nyílt rendszer, amelyhez bárki illeszthet programcsomagokat. Ezek közül több fontosabb programcsomagot részletesen is ismertetünk. Egy ilyen programcsomagot csak úgy használhatunk, ha a `\usepackage` paranccsal betöltjük. Hogy a zavart elkerüljük, a programcsomagok parancsait úgy különböztetjük meg a \LaTeX egyszerű parancsaitól, hogy a keretben a sor végére, egy \in jel után megadjuk, hogy a parancs melyik programcsomaghoz tartozik. Például az `\ifthenelse` parancs csak az `ifthen` programcsomag betöltése, azaz a `\usepackage{ifthen}` parancs kiadása után működik. Ezt így jelezzük:

`\ifthenelse{feltétel}{akkor}{egyébként} \in ifthen`

Előfordulhat, hogy egy parancs a \LaTeX parancsai között is szerepel, és valamelyik programcsomagban is. Ilyenkor a programcsomag az eredeti parancs képességeit továbbiakkal bővíti. Ennek jelölésére az \in jel után nemcsak a programcsomag nevét, hanem a \LaTeX

szót is megadjuk.

```
\begin{tabular}[poz]{oszlopok} ∈  $\TeX$ , array
```

A táblázatokat a `\begin{tabular}` paranccsal kell kezdeni. Ha azonban betöltjük az `array` csomagot, kényelmesebben tudjuk használni.

2. FEJEZET

Telepítés, használat

2.1. Telepítés

Mielőtt a \LaTeX ismertetésébe kezdenénk, áttekintjük a használandó programokat és az azok telepítésével kapcsolatos legfontosabb információkat. Szükségünk lesz szövegszerkesztőre és olyan megjelenítő programokra, melyekkel a PDF formátumban előállított dokumentumokat megtekinthetjük. Végül szükségünk lesz egy \TeX rendszerre. Csak a két legelterjedtebb operációs rendszert (Windows, Linux) tekintjük át, a többitől tájékoztatást kapunk a \TeX FAQ-ból [4].

Ahhoz, hogy értsük, mit miért telepítünk, vázlatosan összefoglaljuk, és a fenti szemantikusan szemléltetjük a \LaTeX működését. Először létre kell hozni egy egyszerű szöveges állományt. Leegyszerűsítve, *szöveges állományon* olyan fájlt értünk, amiben nincs más, csak azok a karakterek, amiket begépelünk. Adjunk a fájlnak `tex` kiterjesztésű nevet, most legyen ez `file.tex`. Amit mi begépelünk, az valójában egy számítógépprogram. Ez a program azt is tartalmazza, hogy mi a végső dokumentum szövege, de azt is leírja, hogy pontosan hogy nézzen az ki. A \LaTeX fordítóprogramja (neve `lualatex`) érti ezt a programot, és elkészíti a tördelt pdf-dokumentumot. Ennek a fájlnak a neve megegyezik a forrásállományéval, csak a kiterjesztése `tex` helyett `pdf` lesz, esetünkben `file.pdf`. Ezt azután megtekinthetjük a képernyőn, és kinyomtathatjuk.

A \TeX telepítése • \TeX telepítésére Windows operációs rendszer alá a Mi \TeX disztribúciót javasoljuk. A <https://miktex.org/> honlapon minden információ megtalálható.

Linux esetében vagy a illető disztribúció saját \TeX -csomagját lehet telepíteni, vagy pedig a `texlive` disztribúció linuxos változatát. Utóbbi általában frissebb, mivel az egyes linux disztribúciók szerzői is ebből dolgoznak. A <https://www.tug.org/texlive/> honlapon minden információ megtalálható.

Szövegszerkesztő • Szükséges még egy megfelelő szövegszerkesztő telepítése. Egyszerű UTF-8 szöveges állományok szerkesztésére szolgáló program (szövegszerkesztő – *text editor*) minden operációs rendszerben rendelkezésre áll, de az ablakkezelő operációs rendszerek visszaszorították használatukat, pl. Windows alatt alaphelyzetben csak egyetlen, igen kis tudású, komolyabb munkára nem alkalmas program fut (Jegyzettömb – NotePad). A Microsoft Word / LibreOffice vagy hasonló dokumentumszerkesztő programok nem e célra valók, azonban kellő óvatossággal \TeX -dokumentumok szerkesztésére is használhatóak, a dokumentumot mindig UTF-8 kódolású sima szöveggé kell elmenteni.

Windows-felhasználóknak a Mi \TeX telepítését javasoljuk, ez tartalmaz szövegszerkesztőt is.

Linux-felhasználóknak az Emacs a kézenfekvő javaslat.

Megjelenítő programok telepítése • A pdf-fájlok megjelenítésére és nyomtatására Windows alatt az Acrobat Reader szokás használni, linux esetében az `okular` és az `xpdf` a leg-

kedveltebbek.

2.2. Az első mű

2.2.1. Az első mű megírása

Egy egyszerű \LaTeX -dokumentumot könnyen létre tudunk hozni. Némi túlzással az írógépelelésnél csak annyival kell többet tennünk, hogy a begépelendő szöveg elé írunk néhány sort, és még egyet utána. Hogyan lehet például \LaTeX -hel azt a szöveget leírni, hogy „Nem is olyan bonyolult!”. Baloldalt látjuk annak a szövegállománynak a tartalmát, amit be kell gépelnünk, és jobboldalt azt, amit majd kinyomtatás után kapunk. Tájékoztatásul megrajzoltuk az eredmény bal szélének sarkait, e jelek természetesen nem tartoznak a végeredményhez. Ismételten hangsúlyozzuk, hogy a kód előtti sorszámok csak a tájékozódást segítik, nem tartoznak a kódhoz, nem szabad őket begépelni.

```
01 \documentclass{article}           [Nem is olyan bonyolult!
02 \begin{document}
03   Nem is olyan bonyolult!
04 \end{document}
```

A dokumentumosztály kiválasztása • A szövegállomány a `\documentclass` paranccsal kezdődik. Utána kapcsos zárójelek közé azt kell beírni, hogy milyen dokumentumosztályba tartozik művünk. A \LaTeX öt *standard* dokumentumosztályt ismer.

article: A kisebb dokumentumokat, feljegyzéseket, üzeneteket, a néhány oldalas cikkeket, tanulmányokat, a rövidebb írásokat mind ebbe az osztályba soroljuk. Az esetek nagy részében tehát a `\documentclass{article}` kezdő parancsot használjuk.

book: A könyvek a *book* osztályba kerülnek. Ekkor a szövegállomány első sorába azt írjuk, hogy `\documentclass{book}`.

report: Ez a beszámoló, hosszabb tanulmányok készítéséhez használatos dokumentumosztály.

slides: Fóliaíráshoz való osztály.

letter: Ezt használhatjuk levelek írásához.

Ezen az öt alaposztályon kívül még számtalan osztály, többek között a fentiek továbbfejlesztett változatai érhetőek el.

A preambulom és a dokumentum teste • Első művünk második sorában szerepel a `\begin{document}`, az utolsóban az `\end{document}` parancs. Dokumentumunk teljes szövege e két parancs közé kerül. Ezt a részt nevezzük a *dokumentum testének*.

A `\documentclass` és a `\begin{document}` sorok közötti részt, ahová olyan parancsok kerülnek, melyek az egész dokumentumra vonatkoznak, a dokumentum *preambulomának* nevezzük. Egy \LaTeX -dokumentum forrásállománya tehát mindig a következő szerkezetű:

```
\documentclass{a dokumentumosztály neve}
```

```

preambulum
\begin{document}
  a dokumentum teste
\end{document}

```

Csomagok • A \LaTeX képességei úgynevezett *programcsomagokkal*, röviden csomagokkal (angolul *package*-ekkel) bővíthetők. Egy csomagot a preambulumba írandó `\usepackage` paranccsal töltünk be, melynek argumentumába írjuk a csomag nevét (pl. `fontspec`), azaz a forrásállományba mindössze egy sort kell beszúrni:

```

01 \documentclass{article}
02 \usepackage{fontspec}
03 \begin{document}
04   Nem is olyan bonyolult!
05 \end{document}

```

2.2.2. Fordítás, megtekintés, nyomtatás

Elkészítettük első művünket, és azt egy `tex` kiterjesztésű állományba mentettük. A példa kedvéért a neve legyen `elsomu.tex`.

Ezután következik a *fordítás*. Miktex esetében a bal felső menü `lualatex` pontját kell választani, linux esetében pedig akár parancssorból is kiadhatjuk a `> lualatex elsomu` utasítást.

A megtekintéshez és a nyomtatáshoz az `elsomu.pdf` fájl az Acrobat Reader illetve okular programmal nyitandó meg.

2.2.3. Az első nehézségek

Mivel a \LaTeX dokumentumleíró programnyelv, a programban hibát is követhet el a program szerzője. Erről fordítás közben hibaüzenetet kapunk. A hibaüzenetek tanulmányozására tekintsük az alábbi rövid \LaTeX -állományt:

```

01 \documentclass{article}
02 \begin{document}
03
04 Ezzel baj lesz: xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx.
05
06 \begin{yyy}
07   Ez mi?
08 \end{yyy}
09
10 Itt egy ismeretlen \parancs van.
11
12 \end{document}

```

A hibaüzenet lehet csak egy figyelmeztetés, amely olyan hibát jelez, ami nem akadályozza

a \TeX -et a továbbfordításban. Ilyen hibaüzenetet kapunk pl. ha a \LaTeX nem tud megfelelő helyen eltörni egy sort, ezért a sor utolsó szava valamennyire kilóg a szedéstükréből. A fenti programot lefordítva a következő üzenetet kapjuk a képernyőre (több egyéb üzenet után):

```
Overfull \hbox (0.47346pt too wide) in paragraph at lines 4--5
[]\OT1/cmr/m/n/10 Ezzel baj lesz: xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
xxxxx.
```

Ez azt jelenti, hogy a forrásszövegben a negyedik sortól az ötödikig tartó bekezdés egyik (jelen esetben az egyetlen) sora 0.47346 ponttal túltöltötte (*overflow*) a sort, azaz a sor ennyivel túlsordult (*overflow*) a megengedett sorszélességen. A \LaTeX azonban itt nem áll meg, tovább fordít.

A \LaTeX a forráskód hatodik sorában olyan hibát talál, amivel nem tud mit kezdeni, a `\begin` parancs után olyan szó szerepel, amit nem ismer. Hamarosan megtanuljuk, hogy ide egy létező \LaTeX -környezet nevét kell írni, de az `yyy` nem az. A hiba súlyossága miatt a \LaTeX megáll, egy „! LaTeX Error:” szöveggel kezdődő üzenetet ad, majd az üzenet végén egy „?” jelenik meg:

```
! LaTeX Error: Environment yyy undefined.

See the LaTeX manual or LaTeX Companion for explanation.
Type H <return> for immediate help.
...

1.6 \begin{yyy}

?
```

A „?” kiírása után egy egybetűs parancsra vár, hogy mit tegyen. A következő lehetőségeink vannak:

Return folytassa a feldolgozást;
S (*scroll*) írja ki a további hibaüzeneteket, de ne álljon meg;
R (*run*) fusson tovább a fordítás;
Q (*quietly*) hibaüzenetek képernyőre írása nélkül fusson tovább;
I (*insert*) az „i” betű után írt szöveget illessze be a hiba helyére;
E (*edit*) szerkessze a forrásállományt;
1 ...9 a következő 1 vagy...vagy 9 tokenet (l. a(z) ??). oldalt) ugorja át;
H (*help*) írjon ki egy rövid tájékoztatót a hiba mibenlétéről;
X (*exit*) álljon le és lépjen ki;
? az itt szereplő betűparancsokat sorolja fel.

A fenti állománnyal próbáljuk végig mindegyik lehetőséget! Olyan hibaüzenetet is kaphatunk, mely nem a \LaTeX , hanem az alatta futó \TeX hibaüzenete. Ezek is !-jellel kezdődnek, de a LaTeX Error üzenet hiányzik. Ilyen üzenetet kapunk a fenti példa lefordítása végén is:

```
! Undefined control sequence.
1.10 Itt egy ismeretlen \parancs
van.
```

?

Az üzenet azt jelenti, hogy a `\parancs` ismeretlen parancs. Itt jól látszik az is, hogy a (L)TeX a hibaüzenetbe beírja azt a szöveget, ahol a hibát találta, és a hiba után megtöri ezt a sort.

Néha nehéz megfejteni a hibaüzenetet, különösképp akkor, ha az nem az általunk írt szövegben elkövetett szintaktikai hiba miatt történik.

2.3. A felhasználható karakterkészlet

2.3.1. Alapkészlet

A 10 speciális jel • A forrásállomány begépelésekor alaphelyzetben csak az úgynevezett ASCII karaktereket használhatjuk (l. a szótárat a(z) ?? oldalon). Ide tartoznak az angol ábécé kis- és nagybetűi, a számok, a szóköz, a sorvége jel, a tabulátor vagy röviden `tab` karakter, valamint az alábbi írásjelek és speciális karakterek:

. , : ; ! ? ' ` " @ - + = * / () []

Ezek a jelek úgy fognak a kész dokumentumban megjelenni, ahogy begépeztük őket. Matematikai formulákban és bizonyos később részletezendő körülmények között¹ ugyanígy használható három további jel:

< > |

Alapértelmezésben e három jel helyett a (L)TeX a `;`, `;`, `–` karaktereket írja ki, ezért megjelenítésükre a `\textless`, `\textgreater`, `\textbar` parancsokat használjuk.

A fent felsorolt karaktereken kívül van még 10, a TeX számára speciális nyomtatható ASCII karakter:

\ { } % \$ & # _ ^ ~

Mivel ezeknek (L)TeX forrásállományokban speciális jelentésük van, megjelenítésük csak parancs segítségével történhet. E tíz jelből hét, úgynevezett *escape* (ejtsd: eszköz) parancssal – azaz a `\` eléírásával – jeleníthető meg. Először a jelet, utána a kiírató parancsát adjuk meg:

{ \{ } \} % \% \$ \\$ & \& # \# _ _

A maradék három jel másként jeleníthető meg, mivel a `\\`, `^^`, `\~` parancsoknak más jelentésük van. Több megoldást is adunk:

<code>\</code>	<code> \\$\backslash\$</code>	<code>\</code>	<code>\textbackslash</code>	<code>\</code>	<code>\char\string`\\</code>
<code>^</code>	<code>\^{\}</code>	<code>^</code>	<code>\textasciicircum</code>	<code>^</code>	<code>\char\string`^^</code>
<code>~</code>	<code>\~{\}</code>	<code>~</code>	<code>\textasciitilde</code>	<code>~</code>	<code> \$\sim\$</code>

A `\char\string`<` konstrukció közvetlenül azt a karaktert kéri a betűtípusból, melynek kódja `<` kódjával egyezik meg. A fenti táblázatban a `\` és a `^` karakterre használtuk ezt a megoldást.

¹ Pl. a T1 kódolás használata esetén – lásd a(z) ?? oldalon.

U Gyakorlat: A \LaTeX speciális karaktereinek megjelenítése

Írjuk le \LaTeX -ben az alábbi szöveget: 10\$-t visszaadott, mert a W&C boltjaiban 50%-kal kevesebbet kellett fizetnie!

A \backslash , $\{$, $\}$, $\%$, $\$$ jelek különösen fontosak, mondhatjuk, hogy ezek a \LaTeX nyelvének alapjelei.

A \backslash jel (rep jel): parancskezdő karakter • A \backslash jelentését az eddigiek alapján is sejtjük: a \LaTeX parancsai ezzel a jellel kezdődnek. A ferde törtvonalat *pernek* olvassuk, innen az ötlet, a fordított törtvonalat – pl. egy \LaTeX -parancs kiolvasásakor – *repnek* mondjuk.

A \LaTeX -parancsoknak több típusa van. Az *alfabetikus parancsok* \backslash jeltől és alfabetikus jelektől állnak. E parancsokban megkülönböztetjük a kis- és nagybetűket, tehát \backslash ibolya és \backslash Ibolya két különböző parancsnév. Az alfabetikus parancsok az első nem-alfabetikus jelig tartanak, pl. egy szám, egy kapcsos zárójel, vagy egy szóköz a parancsszó végét jelzi. A következő három példa mindegyikében \backslash H a parancs: \backslash H{o}, \backslash H_{o}, \backslash H|i. Nem lehetnek parancsszavak az alábbiak: \backslash alma2korte, \backslash alma_korte, \backslash alma_korte, \backslash alma2 (A \backslash jel a begépelte szókört jelöli).

A *kétjeles parancsok* két jeltől, a \backslash jeltől és egy nem-alfabetikus jeltől állnak. Pl. a \backslash ' parancs egy vesszőt tesz az utána következő betűre (\backslash 'o eredménye ó), míg pl. a $\backslash\backslash$ (ejtsd rep-rep) parancssal kényszeríthetjük a \LaTeX -et arra, hogy valahol új sort kezdjen. A \backslash H parancs alfabetikus, nem számít kétjelesnek. A kétjeles parancsok a második jellel véget érnek, utánuk bármilyen karakter következhet.

A parancsok némelyikéhez hozzá lehet írni egy *-ot. Ezek a *csillagos parancsok*, melyek a csillag nélküli parancs működését kicsit módosítják. Például a $\backslash\backslash$ új sort kezd, a $\backslash\backslash*$ ugyancsak, de nem engedi, hogy ott a \LaTeX új oldalt kezdjen. A \backslash chapter új fejezetet kezd egy könyvben, a \backslash chapter* ugyancsak, de nem ad a fejezetnek sorszámot.

A % jel: megjegyzések • A % jellel *megjegyzések* iktathatók a forrásállományba. Mindaz, ami egy sorban a % jel és a sor vége között van, csak megjegyzés, beleértve még a sorvége jelet is. Így, ha egy szó végét szóköz kihagyása nélkül követi a % jel, akkor a szó összeolvad a következő sor első szavával. Erre normál szöveg beírásakor szinte soha sincs szükség, de programok írásakor igen. Az alábbi példában a „homo” szó után szóköz kihagyása nélkül következik a %, így az egybeíródik a következő sor első szavával. (Az egyszerűség kedvéért további példáink nagy részének forrásszövegéből kihagyjuk a \backslash documentclass{article}, a \backslash begin{document} és az \backslash end{document} sorokat.)

⁰¹% Az ember tragédiája hetedik szín \square A homousiont hirdette.

⁰²A homo%i

⁰³usiont hirdette.

A { és a } jel: blokkok létrehozása • A *kapcsos zárójelek* olyan *blokkokat* hoznak létre a forrásállományon belül, melyeket a \LaTeX egyetlen egységként tud kezelni. Lássunk egy példát: a szövegbe tetszőleges szélességű és magasságú vonalat húzhatunk a \backslash rule parancssal. E parancsnak két argumentuma van, az első a vonal szélességét, a második a magasságát határozza meg. A \backslash rule{5mm}{0.25mm} parancs egy 5 mm széles, 0,25 mm magas vonalat rajzol ki: _____. Megjegyezzük, hogy itt 0.25mm helyett 0,25mm is írható a forrásállományban, mivel itt a \LaTeX számára egyértelmű a vessző jelentése.

A \TeX által egységként kezelt blokkokat más módon is kijelölhetjük. A parancsok egy részének például vannak ún. *opcionális*, elhagyható argumentumai, ezeket nem kapcsos, hanem szögletes zárójelek közé kell tenni. Például a `\rule` parancsban rögtön a parancsszó után megadható, hogy a megrajzolt vonal mennyivel kerüljön az alapvonal fölé. Például az előző vonalat 1 mm-rel megemeli a `\rule[1mm]{5mm}{0,25mm}` parancs: —.

Blokkot jelöl ki az úgynevezett *környezet* is, mely kicsit leegyszerűsítve egy névvel ellátott blokknak tekinthető. A környezet elejét egy `\begin{név}`, végét egy `\end{név}` parancs jelöli ki a kapcsos zárójelek helyett. Ezekről a ?? .alszakaszban szólnunk részletesebben.

A blokkok tartalmazhatják egymást, de egymásból nem lóghatnak ki. Ez azt jelenti, hogy blokkok így nem kapcsolódhatnak:

```
...{ ...\begin{név} ... } ...\end{név} ...
```

A karakterek és a parancsszavak a \TeX tovább már nem bontható blokkjai. Például a `\H` parancs² két vesszőt (*hosszú kettős ékezetet*) tesz az argumentumában szereplő betűre. Az „ő” betűt a `\H{o}`, `\H_{}{o}`, `\H_{}o` parancsok mindegyikével megkaphatjuk. A harmadik esetben a `\H` és az `o` betű közé ékelt szóközre szükség van, mert ez mutatja meg, meddig tart a parancs. Szóköz nélkül a \TeX azt hinné, hogy a parancs `\Ho`, amit nem találna parancsainak listáján, ezért hibaüzenetet adna. Ha kapcsos zárójelet használunk az argumentum körül, nincs szükség a szóközre a parancs és az argumentum között, de tehetünk is, mint azt a `\H{o}` és a `\H_{}{o}` alak mutatja.

A kétjeles parancsoknál nem kell a parancs után szóközt tenni, hisz a \TeX tudja, hol a parancs vége. Például a `\'` eredményül vesszőt (*hosszú ékezetet*) tesz az argumentumában szereplő betűre. A `\'o`, `\'{}o`, `\'{}o`, `\'o` parancsok eredménye egyaránt egy ó betű.

U Gyakorlat: *Blokk kijelölése*

A `\textsuperscript` parancs az argumentumába írt szöveget a felső kitevőbe teszi. Vizsgáljuk meg az alábbi parancsokat.

```
12\textsuperscript{h}-kor    1\textsuperscript st
12\textsuperscript h-kor    1\textsuperscript {st}
12\textsuperscripth-kor    1\textsuperscript {st}
```

Ezek közül melyik eredményezi a 12^h -kor és a 1^{st} kifejezéseket, és melyik hibás?

A \$ jel: matematikai képletek • A \$ jel hatására a \TeX ún. matematikai módba vált, ami azt jelenti, hogy a következő \$ jelig mindent képletnek tekint, az így megkapott képletet pedig egyetlen szóként kezeli. A matematikai képletek kezeléséről szól a ?? .fejezet, most csak annyit mutatunk meg, amennyi matematikai képletekből egy köznapi szöveg megírásához elég.

Matematikai módban a szóközt csak a parancsszó végének jelzésére használjuk, egyébként nem befolyásolja a képlet megjelenését. A +, -, / és = jeleket értelemszerűen használjuk. Szorzójelként használható a `\cdot` és a `\times` parancs: `$a\cdot b$` eredménye $a \cdot b$, `$a\times b$` eredménye pedig $a \times b$. Törtet a kétargumentumos `\frac` parancssal jeleníthetünk meg, ennek első argumentuma a számláló, a második a nevező, például az `$\frac{1}{1+x}$` parancs ezt adja: $\frac{1}{1+x}$. Kitevő a „^”, alsó index az „_” karakterrel

² H, mint Hungarian umlaut (rövidebb néven hungarumlaut).

képezhető, például $\$a^2\$$ képe a^2 , $\$f_1\$$ képe f_1 . Ezzel két további speciális karakter jelentését is megismertük. Gyökvonásra az `\sqrt` parancs használható: $\sqrt{2}$ képe $\sqrt{2}$.

Irodalom

- [1] Gyöngyi Bujdosó és Attila Fazekas. *T_EX kezdőlépések*. Budapest: Tertia Kiadó, 1997, 237. old.
- [2] Michael Doob. *T_EX könnyedén (A gentle introduction to T_EX)*. Szeged: Polygon, 1995.
- [3] Tibor Fadgyas és Dezső Miklós. *MAT_EX*. Budapest: Akadémiai Kiadó, 1988.
- [4] Robin Fairbairns. *The UK T_EX FAQ*. 2004. URL: <http://www.tex.ac.uk/>.
- [5] Michael Goossens, Sebastian Rahtz és Frank Mittelbach. *The L^AT_EX Graphics Companion. Illustrating documents with T_EX and PostScript*. Reading/Ma. etc.: Addison-Wesley, 1997.
- [6] Michel Goossens, Frank Mittelbach és Alexander Samarin. *The L^AT_EX Companion*. Reading/Ma. etc.: Addison-Wesley, 1994.
- [7] Donald E. Knuth. *A számítógépprogramozás művészete*. 1–3. köt. Műszaki Könyvkiadó, 1987–1988.
- [8] Donald E. Knuth. *Seminumerical Algorithms*. 2. kiad. 2. köt. The Art of Computer Programming. (Ez már T_EX-hel készült). Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1981. okt.
- [9] Donald E. Knuth. *The T_EXbook*. Reading/Ma. etc.: Addison-Wesley, 1984.
- [10] Donald E. Knuth. *The METAFONTbook*. Reading/Ma. etc.: Addison-Wesley, 1984.
- [11] Leslie Lamport. *L^AT_EX. A Document Preparation System*. 2. kiad. Reading/Ma. etc.: Addison-Wesley, 1994.
- [12] Frank Mittelbach és tsai. *The L^AT_EX Companion*. 2. kiad. Tools and Techniques for Computer Typesetting. Reading/Ma. etc.: Addison-Wesley, 2004. ISBN: 0-201-36299-6. URL: <http://www.latex-project.org/>.
- [13] Michael Spivak. *The Joy of T_EX*. 2. kiad. AMS, 1990.
- [14] Ferenc Wettl, Gyula Mayer és Csaba Sudár. *L^AT_EX kezdőknek és haladóknak*. Budapest: Panem, 1998, XVII+409. old.
- [15] Ferenc Wettl, Gyula Mayer és Péter Szabó. *L^AT_EX kézikönyv*. Budapest: Panem, 2004, XV+768. old.